“Dungeon running” – 2d платформер, где главный герой пытается сбежать из подземелья. Игрок должен придумать, как его персонажу прийти к выходу, ведь на пути будут встречаться различные препятствия, которые он должен будет преодолеть, прыгая по ним. Данный проект был разработан для того, чтобы просто поиграть, а то есть развлечься, применяя небольшие усилия в плане смекалки.

На главном экране находятся шесть уровней, которые могут быть разблокированы, только если проходить их по порядку. В игре пользователь может использовать кнопки, space, enter, escape и стрелочки вниз, вверх, вправо и влево. Присутствует также анимация передвижения по уровням, прыжков и других действий персонажа. В самих уровнях есть платформы, по которым можно прыгать.